

# LINUX

## FILTRAGE DE PAQUETS

### Objectifs

Comprendre l'architecture de pare-feu sur GNU/Linux

Savoir créer ou peupler des tables avec des chaines et règles de filtrage

Savoir gérer ces règles (lister, numéroter, supprimer)

Filtrer les paquets en utilisant Iptables, NFTables

Filtrer les protocoles les plus courants (HTTPs, ICMP...)

FILTRER DES  
PAQUETS sous  
LINUX?

# LE CONCEPT DE PARE-FEU

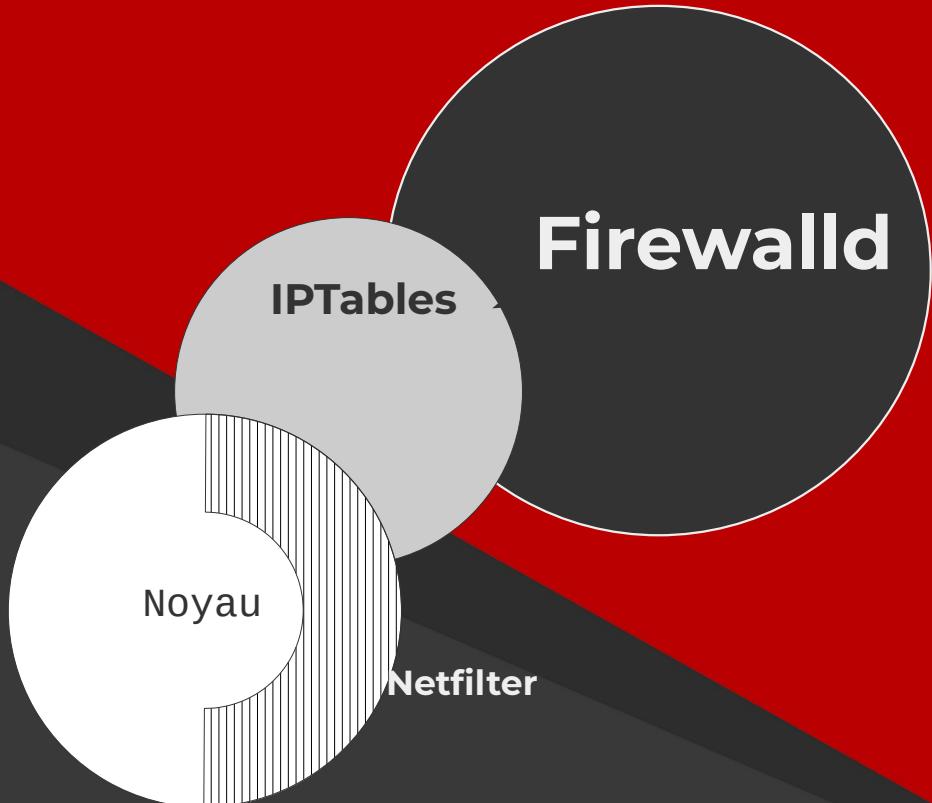
- Un **pare-feu** permet de **filtrer le trafic entrant et/ou sortant**
  - Selon **des ports**
  - Selon **des protocoles applicatifs**
- Il existe des distributions Linux et BSD uniquement dédiées à ce rôle
  - **IPCop**
  - **NetBSD**

# RAPPEL !

Netfilter est un composant du noyau

Il ne peut être piloté que par **IPTables ou NFTables**

Firewalld ou UFW sont des sur-couches qui viennent simplifier IPTables



FILTRER AVEC  
IPTABLES?

# IPTABLES

- Utilise un système de **tables de filtrages**
  - Elles mêmes **utilisant des chaînes**
  - **Qui vont filtrer tout ou partie des interfaces**
  - Via une **succession de règles**

# IPTABLES : LES TABLES

- **Filter**
- **NAT**
- **Mangle**
- **Raw**
- **Security**

En rouge, les tables les plus couramment utilisées

# IPTABLES : LES CHAÎNES

Marquent une étape **de circulation des paquets** dans une machine :

- **INPUT** - Entrée, destinée à la machine locale
- **OUTPUT** - Sortie, émis par la machine locale
- **FORWARD** - Traverser, transitent par la machine

# IPTABLES : LES PARAMÈTRES

Définissent **une action IPTables à effectuer** dans une machine :

- **A** *Append* : modifie une chaîne, ajouté à la fin de celle-ci
- **I** *Insert* : insère une règle en début de chaîne
- **D** *Delete* : permet de supprimer une règle

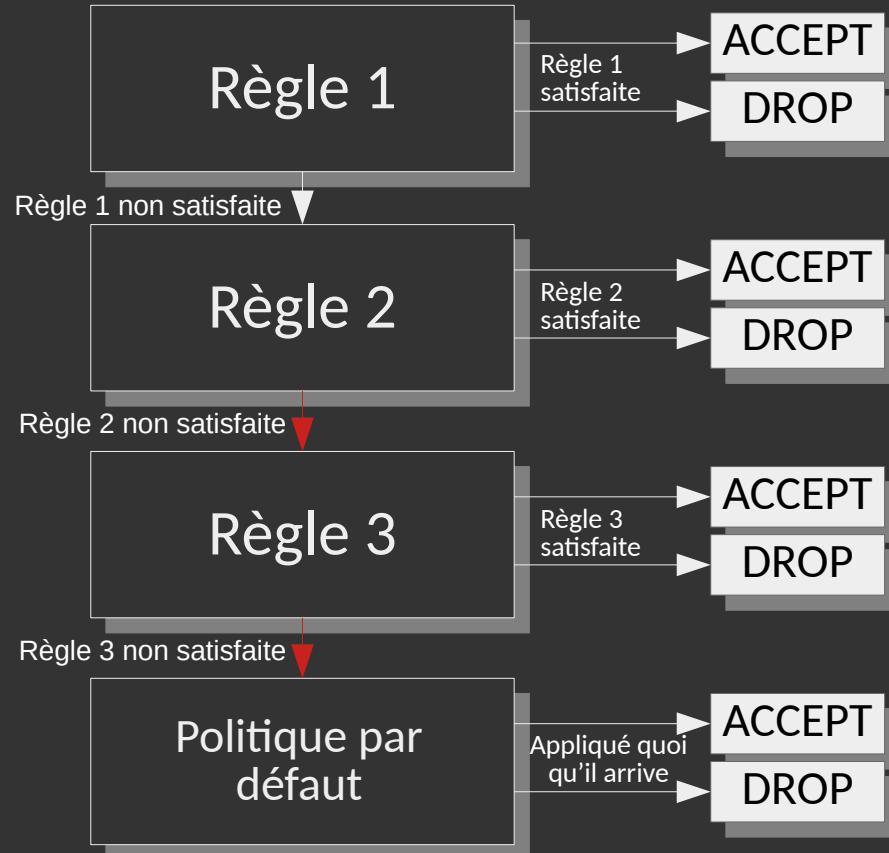
# IPTABLES : LES ACTIONS

- Une fois notre paquet testé, **l'action** à entreprendre **sera appelée par « -j » et sera :**

**– ACCEPT**

**– DROP**

# TRAITEMENT DES RÈGLES DE FILTRAGE



# CONSULTER LES RÈGLES IPTABLES

- Pour consulter les règles actives d'une table :

```
# iptables -L -t NOM_TABLE
```

- Pour retrouver les commandes ayant écrit ces règles :

```
# iptables -S -t NOM_TABLE
```

# POLITIQUE DE FILTRAGE SUR IPTABLES?

# POLITIQUE DE FILTRAGE

- 2 modes principaux :
  - **Tout ce qui n'est pas interdit est autorisé**
  - **Tout ce qui n'est pas explicitement autorisé est interdit !**

# POLITIQUE DE FILTRAGE

Cette politique définit le comportement par défaut lorsque le paquet à été testé et ne concorde à aucune règle de filtrage

```
# iptables -P chaîne action
```

# RÈGLES IPTABLES

- **Syntaxe** d'une règle :

```
# iptables -A chaîne -s ip_source -d ip_dest  
-p protocole --dport port -j action
```

PENSEZ AUX  
FLUX RETOURS !

**Une communication est à double sens, or, certains retours se font souvent sur un port aléatoire quand on est à l'origine de la communication**

**Alors comment faire pour filtrer des paquets arrivant sur un port aléatoire ?**

# LES FLUX RETOURS

**Les pare-feu modernes détectent ces flux retours**

Du moment qu'ils correspondent à une sortie autorisée

```
# iptables -A chaîne -m state --state  
ESTABLISHED,RELATED -j action
```

# ATTENTION !

**Un mauvais ordre ou une mauvaise règle peut avoir des conséquences dramatiques !**

La commande «nmap -F » depuis une machine distante, suivie de l'IP de notre machine, nous permettra de savoir rapidement si nos ports sont bloqués ou non

# COMMENT GÉRER LES RÈGLES?

# GÉRER LES RÈGLES

- Elles sont **numérotées dans l'ordre de leur création**
- **Ce numéro est nécessaire pour demander leur suppression**, pour l'obtenir :

```
# iptables -L chaine --line-numbers -n
```

Pour supprimer :

```
# iptables -D chaine numéro
```

# GÉRER LES RÈGLES

Pour effacer la configuration d'IPtables, ou « **flusher** » :

```
# iptables -F
```

Sauvegarder les règles Iptables sur RHEL/CentOS :

```
# iptables-save > /etc/sysconfig/iptables.rules
```

# GÉRER LES RÈGLES

Demander à IPTables de prendre en compte les nouvelles règles :

```
# iptables-restore
```

Au démarrage, le système effectue cette commande pour être sûr de bien appliquer vos règles de filtrage définies avant l'extinction

FILTRER GRÂCE À...  
NFTABLES?

# NFTABLES :

- Iptables était l'interface de gestion traditionnelle du pare-feu
- Elle est **remplacée par NFTables**
  - **Beaucoup plus performant**
  - Code plus propre
  - **Gère plusieurs réseaux dans une seule règle**

# NFTABLES :

- Les règles sont appliquées de manière atomiques, plutôt que d'aller chercher un jeu de règles complet
- Fournit une API Netlink pour les applications tierces
- Remplace certaines parties de l'infrastructure noyau « Nelfilter »
- **Plus de débit**

# NFTABLES :

- **Réunis en un composant unique les protocoles IPv4 et IPv6**
- **Nftables remplace les utilitaires suivants**
  - Iptables/Iptables6
  - arptables
  - ebttables

SUPER,  
ON S'EN SERT  
COMMENT?

UN PEU DE  
VOCABULAIRE  
TOUT D'ABORD

# UTILISATION NFTABLES

1

TABLE

2

Chaine 1

Chaine 2

Chaine va **CONTENIR** les règles de filtrage

# UTILISATION NFTABLES

1



2

Vérifiez la liste des tables :

**sudo nft list tables**

I.Créer une table :

**sudo nft add table ip NOM**

# UTILISATION NFTABLES

1



Supprimer une table :

```
sudo nft delete table ip NOM
```

\*Ne fonctionnera PAS si la table  
n'est pas vide...

# UTILISATION NFTABLES

1

TABLE

2

Chaine 1

Chaine 2

Il faut donc **flusher la table**, puis supprimer !

```
sudo nft flush table ip NOM  
sudo nft delete table ip NOM
```



# UTILISATION NFTABLES

1

TABLE

2

Chaine 1

Chaine 2

2.Créer une chaîne :

```
nft 'add chain ip NOM_TABLE NOM_CHAINE  
{ type filter hook input priority 0;}'
```

\* : Il est important ici de choisir le bon « hook » !

# UTILISATION NFTABLES



3. Ajouter une règle de filtrage :

```
sudo nft 'add rule TABLE CHAINE PROTOCOLE DPORT|SPORT accept | drop'
```

EUHH.. UN..

EXAMPLE?

# ACCEPTER LE TRAFIC HTTP

```
nft add rule ma_table_IPv4 ma_chaine_entrée tcp dport 80 accept  
nft add rule ma_table_IPv4 ma_chaine_sortie tcp sport 80 accept  
nft add rule ma_table_IPv4 ma_chaine_entrée drop  
nft add rule ma_table_IPv4 ma_chaine_sortie drop
```

**N'oubliez pas que l'ordre des règles à une importance, il faut donc mettre les règles les plus restrictives en dernier !**

# INSÉRER UNE RÈGLE

```
#après une règle précise (handle) exemple : après la 4  
nft add rule ma_table ma_chaine position 4 tcp dport 80 accept  
#avant une règle précise :  
nft insert rule ma_table ma_chaine position 4 tcp dport 80 accept
```

# SUPPRIMER UNE RÈGLE

```
#on doit d'abord trouver son identifiant (handle)
      nft -a list table ip ma_table
#Supprimer la règle une fois son handle obtenu :
      nft delete rule ma_table ma_chaine handle 4
```

PENSEZ AUX  
FLUX RETOURS !

# LES FLUX RETOURS, MAIS AVEC NFT

On parle ici de « **connexion tracking** »

Du moment qu'ils correspondent à une sortie autorisée

```
# nft add rule NOM_TABLE NOM_CHAINE
ct state established, related, ACTION
```

ET BANNIR  
UNE IP?



# BANNISSEMENT D'IP

```
nft add rule ma_table ma_chaine ip saddr @IP accept|drop  
nft add rule ma_table ma_chaine ip daddr @IP accept|drop
```

ET BLOQUER LE  
PING?

# BLOQUER LE PING

```
nft add rule ma_table ma_chaine_sortie icmp type echo-request accept
      nft add rule ma_table ma_chaine_sortie drop
nft add rule ma_table ma_chaine_entrée icmp type echo-reply accept
      nft add rule ma_table ma_chaine_entrée drop
```

ET SAUVEGARDER  
MES RÈGLES NFT?

# GÉRER LES RÈGLES

Pour sauvegarder les règles NFTables :

```
# nft -s list ruleset >> /home/user/save
```