

Évaluation — Environnement de tests

Nom, prénom :

Durée : 15 minutes · 10 questions · noté sur 20 · documents non autorisés

Une seule réponse est correcte par question. Chaque bonne réponse vaut 2 points.

1. Vous voulez vérifier qu'une facture enregistrée arrive bien dans la base de données. C'est un test :

- ☐ a) unitaire
- ☐ b) d'intégration
- ☐ c) de charge
- ☐ d) de validation

2. La différence entre un test de charge et un test de stress :

- ☐ a) le test de charge est automatisé, le test de stress est manuel
- ☐ b) le test de charge vérifie un volume attendu, le test de stress cherche le point de rupture
- ☐ c) le test de charge concerne le réseau, le test de stress le processeur
- ☐ d) il n'y a pas de différence, ce sont deux noms pour la même chose

3. Un environnement de test **éphémère** est un environnement qui :

- ☐ a) tourne uniquement la nuit
- ☐ b) est créé à la demande puis détruit après usage
- ☐ c) ne contient aucune donnée
- ☐ d) est partagé entre toutes les équipes

4. La différence entre une image et un conteneur :

- ☐ a) l'image est en lecture seule, le conteneur est une image en cours d'exécution
- ☐ b) l'image contient le code, le conteneur contient les données
- ☐ c) l'image est locale, le conteneur est distant
- ☐ d) il n'y a pas de différence

5. Un mot de passe a été envoyé par erreur dans un dépôt Git, puis supprimé au commit suivant. Que faut-il faire ?

- ☐ a) rien, la suppression suffit

- ☐ b) le révoquer et en générer un nouveau
- ☐ c) renommer le fichier qui le contenait
- ☐ d) rendre le dépôt privé

6. Où doivent être stockés les mots de passe utilisés par un environnement de test ?

- ☐ a) dans le code source, en constantes
- ☐ b) dans un fichier `.env` versionné dans Git
- ☐ c) dans un gestionnaire de secrets ou des variables d'environnement, hors du dépôt
- ☐ d) dans un document partagé avec l'équipe

7. Vous voulez des données réalistes en environnement de test. Quelle est la bonne pratique ?

- ☐ a) copier la base de production, puis anonymiser la copie
- ☐ b) utiliser des données synthétiques, ou un export anonymisé **avant** sa sortie de la production
- ☐ c) copier la base de production telle quelle, l'environnement étant protégé par mot de passe
- ☐ d) copier la base de production et supprimer les données après trois mois

8. Pourquoi fige-t-on la graine (*seed*) d'un générateur de données de test ?

- ☐ a) pour accélérer la génération
- ☐ b) pour que les mêmes données soient produites à chaque exécution, donc pour pouvoir rejouer un échec
- ☐ c) pour réduire la taille du fichier produit
- ☐ d) pour respecter le RGPD

9. Un test réussit ou échoue de façon imprévisible, sans qu'on ait modifié le code. Que faut-il en faire ?

- ☐ a) le relancer jusqu'à ce qu'il passe
- ☐ b) le marquer comme autorisé à échouer
- ☐ c) corriger sa cause, généralement liée à l'environnement, ou le supprimer
- ☐ d) le déplacer dans un autre fichier

10. Vous lancez une suite de tests. Le résultat affiche : « **6 tests, 0 assertion — 6 verts** ». Que devez-vous en conclure ?

- ☐ a) que le code est correct
 - ☐ b) que les tests ne vérifient rien et ne peuvent pas échouer
 - ☐ c) que la suite s'est arrêtée trop tôt
 - ☐ d) que la couverture de code est de 100 %
-

Fin de l'épreuve.